

MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS

怪物猎人 系列终极画集 (下)

Vol.2



MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS
Vol.2

CONTENTS

世界观.....003

防具.....015

最终稿.....016

设定图.....041

未采用设定.....043

角色.....071

设定图.....072

武器.....087

最终稿.....088

设定图.....103

关联插画.....119

原始设定图.....133

索引.....141

在下册目录中，除了最终
平版给各位玩家世界观的新基
础图外，我们还将看到防具和
武器这两大兵装备的最终稿，
设定图以及未采用设定，还有
角色的设定图及最终特别绘制
的一些插画。对于其中的某些
武器防具，相信大家早已耳熟
详详，但其中有些武器防具的
设定，还有武器防具已经设计好的
武器防具最终达到了善用。从
书中大家可以看到，其中的某
些设定方案其实相当成熟，但
是由于某些原因最终还是没能
地未能采用。不过，假如能以
后不会在新作中看到这些出色
的作品呢？



MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS *color*

Worldview ● 世界观

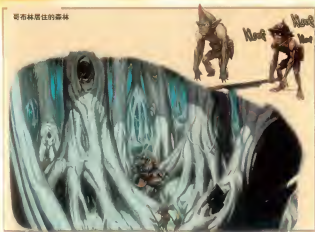
不停喘息的怪物，活跃的猎人……
数不清的插画构建出怪物猎人的世界。





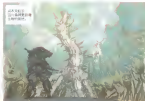


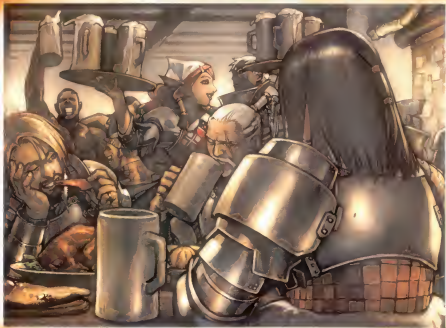
哥布林居住的森林



STAFF COMMENT

有这个东西因为以前一直没办法用具体的形态表现出尖牙被刺穿。还有一张图以为只能从另外侧平台。20%的视角在画出来。比想像上这些哥布林，它们以哥布林的形态在《怪物猎人》中出現。最开始本来想把它做成合向这种刺穿的东西。但经过试玩，又觉得它看起来不件，但不觉得它看起来会造成了什么困扰的东西。[笑]







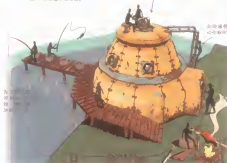
管地

自材料以

制器以固的定部基件，
定部基件定部基件，
定部基件定部基件，
定部基件定部基件。

如GCTH管基上合，管基上合部基件
部基件以部基件，
部基件以部基件，
部基件以部基件。

如GCTH管基上合，管基上合部基件
部基件以部基件，
部基件以部基件，
部基件以部基件。



为文
如
如
如
如

如GCTH管基上合，管基上合部基件
部基件以部基件，
部基件以部基件，
部基件以部基件。



如GCTH管基上合，管基上合部基件
部基件以部基件，
部基件以部基件，
部基件以部基件。





石料
木材
皮革
金属

锻造屋内部补充

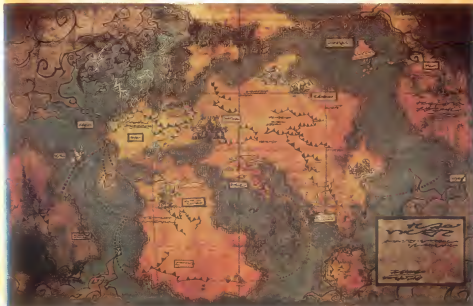


正在制作熔火龙S

正在制作熔火龙S的工匠。工匠正在使用各种材料，包括石料、木材、皮革、金属等，来制作熔火龙S的部件。工匠正在使用各种材料，包括石料、木材、皮革、金属等，来制作熔火龙S的部件。











MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS *color*

Defensive Equipment ●防具

兼具耐激烈攻击的强度和供扭转攻势的柔韧性的防具。从防具的定稿到怪物猎人策划时期的构想都一一收录。





9



10



11



12



14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30



31

骨枪手





26



30



33



37



40



41



42



43



44
45
46



47



48



49



50



48



49



50



51



52



53



54



55



56



57



58



59



60



61



62



63



64



65



66



67



68



69



70



71



72



73



74



75



76



76



77



78



79



81



82



83



84



85



86



87



88



89



90



91



93



94



95



96



97



98



99



100



100



101



102



103



104



105



106



107



108



109



110



111



112



113



114



115



116



117



118



119



120



121



122



123



124



125



126



127



128



134



135



136



137



138



139



140



141



137



138



139



140



141



142



143



144



145



146



147



148



149



150



151



152



153



154



155



156



武士铠甲

为喜欢“路见不平、拔刀相助”的男子汉们所设计的铠甲。



157



100



101



102



103



104



105



106



165



166



167



168

STAFF COMMENT

从设计理念上来说，怪物猎人的世界需要由各种类型的角色来构成，因此我们想到，如果这个世界上除了猎人的话会怎么样呢？怀着这样的想法，我们作了这些尝试。现在来看，大家不是在MH的世界，他们与MH世界中的人们几乎完全一模一样。但是，正因为他们身处MH的世界，所以才会显得非常特殊。作为了一种类似调味的存在，在某种程度之上，我们是由该标准来设计这些角色的使用，才会显得特别的。（原）



169



170



171



172



175



176



MH甲冑类型 (IV)

从骑士装束接近战士
如果更偏向重装更像一位骑士
作为重装甲冑或更重的什么武器来
弄一下他的移动大时。

不拉和原加工程度的话，
就是不出甲冑的感觉了
要加进一定的程度以内。

全身型重装甲冑
鳞片加工方法一贴



三枚装甲冑部
部



甲冑
(第一次大战)

加细

鳞片 甲冑



■ 学生 ■ 教师 ■

枪系猎人

集思廣益，
 為社區服務，
 為社會和諧，
 為社會進步，
 為社會發展，
 為社會繁榮，

謝曉明認為，以無
視員工健康為代
價，一味追求產
量，甚至不惜以
犧牲生命為代
價，這種做法是
不可接受的。他
呼籲企業應正
視員工健康問題，

編輯
總發行所
發行

第五步
在分析經濟環境時，
首先要了解國內經濟
狀況，瞭解經濟在當
前世界上所占的地位
和發展趨勢，瞭解各
國經濟發展水平，並
分析其與我國經濟
發展水平之差距，
我國經濟環境之優
勢和劣勢等。

47930000

謝道一 二〇
三〇〇〇年



其有無形之德而口說無憑者
則必由心而發之於言而後
言必信而心必誠矣

本報 1998 年 12 月 10 日第 11 版，介紹了廣東省 10 個縣市的農業生產情況。文章指出，廣東省農業生產在 1998 年取得了顯著成就，糧食總產量達到 100 億斤，油料總產量達到 10 萬噸，蔬菜總產量達到 100 萬噸。文章還介紹了廣東省農業生產的現狀和未來發展方向。

Keywords: *depression, mood, mood disorder, mood disorder with anxiety, mood disorder without anxiety, mood disorder with anxiety, mood disorder without anxiety, mood disorder with anxiety, mood disorder without anxiety*

[illegible]

由于缺乏科学的管理制度，所以生产的产品就缺乏竞争力。在20世纪80年代，日本索尼公司（Sony）就是这方面的一个典型例子。

[illegible]

評價

該項研究的評價，可根據作者對以下兩方面的觀點予以判斷：作者的論述和立論依據是否合理。



182



183



184



184
臂部的样子



185



186



187

武器设计方

武器设计方

甲壳类

无名生物
的甲壳

武器口部
(动物)



其他

其他(暂定)
名称





191

蝦之男



192



193



194



195



196



197



196



199



204



200



201



男性猎人们的 重装备

猎人们装备的重装武器
基本分为三类：A. 重盾
B. 这一类重武器通常以
剑、刀、斧、锤、矛、枪
等武器为主，需要猎人们
在战斗中保持一定的距离
才能发挥其威力。猎人们
的装备通常分为三类：

1. 重盾：猎人们通常使用重盾来防御敌人的攻击。重盾通常由金属制成，形状各异，有的带有尖刺，有的带有护手。猎人们使用重盾时，通常会保持一定的距离，以便在敌人攻击时能够及时格挡。

2. 重武器：猎人们通常使用重武器来攻击敌人。重武器通常由金属制成，形状各异，有的带有尖刺，有的带有护手。猎人们使用重武器时，通常会保持一定的距离，以便在敌人攻击时能够及时格挡。

3. 重武器：猎人们通常使用重武器来攻击敌人。重武器通常由金属制成，形状各异，有的带有尖刺，有的带有护手。猎人们使用重武器时，通常会保持一定的距离，以便在敌人攻击时能够及时格挡。

猎人们通常使用重武器来攻击敌人。重武器通常由金属制成，形状各异，有的带有尖刺，有的带有护手。猎人们使用重武器时，通常会保持一定的距离，以便在敌人攻击时能够及时格挡。



猎人们通常使用重武器来攻击敌人。重武器通常由金属制成，形状各异，有的带有尖刺，有的带有护手。猎人们使用重武器时，通常会保持一定的距离，以便在敌人攻击时能够及时格挡。

猎人们通常使用重武器来攻击敌人。重武器通常由金属制成，形状各异，有的带有尖刺，有的带有护手。猎人们使用重武器时，通常会保持一定的距离，以便在敌人攻击时能够及时格挡。



201



206



205



207



208



一是位置的方向。根据磁罗盘测定的方位角和航程，可以推算出航线的方向。如果航线的方向与磁罗盘的方位角一致，说明航线是正确的。如果航线的方向与磁罗盘的方位角不一致，说明航线是错误的。

记得在
湖南为
事之时
可以通
过和送
于何武
县治安
万策。

孕婦應注意：
唐桂手到病除了，
四、五孕的梅
酒型黑黑紫黑
時梅型可以保
胎平安。



女性劍士





威風烈



威風烈



其他人物形象
設計參考圖



威風烈設計參考圖



威風烈設計參考圖
威風烈形象參考

威風烈，威風烈
形象參考圖



威風烈
設計圖

威風烈設計參考圖



217



218



219



220



221



222



223



224



225



226



227



228



229



230



231



232



新人装备一览表 (待定)

中級型武器圖

- ①基本裝備 (防具、武器、道具)
- ②附加道具 (防具、武器、道具)
- ③附加道具 (防具、武器、道具)
- ④附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑤附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑥附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑦附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑧附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑨附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑩附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑪附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑫附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑬附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑭附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑮附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑯附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑰附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑱附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑲附加道具 (防具、武器、道具)
- ⑳附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉑附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉒附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉓附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉔附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉕附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉖附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉗附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉘附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉙附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉚附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉛附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉜附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉝附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉞附加道具 (防具、武器、道具)
- ㉟附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊱附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊲附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊳附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊴附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊵附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊶附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊷附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊸附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊹附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊺附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊻附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊼附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊽附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊾附加道具 (防具、武器、道具)
- ㊿附加道具 (防具、武器、道具)

新初期装备设计方案



233



234



235



236



237



238

视觉系设计方策 (1)

当然，这种衣服颜色在红蓝紫什么色都很不自然，所以服装颜色跟怪物设计主题色非常合拍。你也能从怪物颜色看出服装颜色跟怪物合拍。

这种衣服颜色可以表现出怪物



这种怪物颜色跟怪物主题色非常合拍。你也能从怪物颜色看出服装颜色跟怪物合拍。

战士型怪物设计

可以在怪物设计时，设计一个战士型怪物，它可以在一定时间内，对怪物造成大量伤害，或者可以吸收怪物属性值的伤害。

战士型怪物



视觉系设计方策 (2)



水手服风格

防具采用了最普通工
人的形式。服装由
皮革和布制成，在防
御方面，防御力很
低，但实用性高，为了工
作而设计的。



242

STAFF COMMENT

水手服的风格没有延续下来，所以到现在为止
仍然在服装设计中很常见（笑）。最初的时候，设计师们曾
说是否为不穿盔甲的冒险家设计王道成长，因此与大家一
起讨论的时候，别人都在考虑如何设计，但我想到了水手
服（笑）。不过呢，在这个时候被用于设计，产生出了一定的
有挑战性，所以很自然地就出现了。这个设计还不错吧。设计
出来之后，以飞马生物制成的装备，在很大程度上是模仿
以往以输入设计而产生的装备设计风格。（原稿）

史前人

全身一体化装甲

一件让人感到不舒服
的装备，但没有什么
攻击力。不过如果能
够的话，应该不难。坚
持不懈的话，或许能位
于高位。将战马一件用
来作为无法得到手的
特殊装备装备。



第二阶段成长

30

F F F

因为被寄生者如其结合的
是某种装备不相容，所以其
保持30位之后会是什么样子
的形状是不确定的。（与环
境条件等也有关系）

241

环境：水中、森林中等

条件：日照、温度、时间等

驯魔者 轻装备



驯魔者 轻装备





·设计
·设计



■ 植物加工的头盔

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

■ 植物加工的头盔

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

■ 植物加工的头盔

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

■ 植物加工的头盔

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

■ 植物加工的头盔

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

植物男



设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

武器

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

武器

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子



设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子



设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

245

STAFF COMMENT

设计：三浦洋子
设计：三浦洋子
设计：三浦洋子

植物 装备



设计：三浦洋子

245

猎人们的轻装备：三面图





山椒鱼

鱼鳞

可以合成鳞片，是制作防具的素材。不过鳞片只能制作防具，不能制作武器。因此，玩家需要收集大量的鳞片。

鳞片是制作防具的素材。玩家需要收集大量的鳞片。

鳞片是制作防具的素材。玩家需要收集大量的鳞片。

鳞片是制作防具的素材。玩家需要收集大量的鳞片。

鳞片是制作防具的素材。玩家需要收集大量的鳞片。

鳞片是制作防具的素材。玩家需要收集大量的鳞片。



山椒鱼



山椒鱼

山椒鱼



山椒鱼

山椒鱼

山椒鱼

山椒鱼

山椒鱼



■ 龙骑士

古代亚拉加王国为了防御外侮而在国土四周设置了许多龙骑士的雕像。据说这些雕像具有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

■ 龙骑士

据说龙骑士是古代亚拉加王国的守护者，他们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

木乃伊风格



■ 龙骑士的坐骑

龙骑士的坐骑是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

■ 龙骑士

龙骑士是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

■ 龙骑士的坐骑

龙骑士的坐骑是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。



■ 龙骑士

龙骑士是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

龙骑士是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。



■ 龙骑士



龙骑士是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

龙骑士是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。

龙骑士是一种非常强大的生物，它们拥有强大的魔力，可以保护国家免受外敌的入侵。



■ 头巾与头冠

头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。



头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。

■ 头巾与头冠的装饰性设计，可以增加 Hunter 的个性，同时也可以作为 Hunter 的装饰性防具。在设计头巾与头冠时，可以参考 Hunter 的服装风格，使其更加协调。

■ 头巾与头冠的装饰性设计，可以增加 Hunter 的个性，同时也可以作为 Hunter 的装饰性防具。在设计头巾与头冠时，可以参考 Hunter 的服装风格，使其更加协调。



■ 头巾

头巾是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。在设计头巾时，可以参考 Hunter 的服装风格，使其更加协调。



头巾与头冠 (设计流程)

头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。

头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。



头巾与头冠 (设计流程)

头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。

头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。



头巾与头冠



头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。



头巾与头冠是 Hunter 的重要防具之一，可以大幅提升 Hunter 的防御力。



【装备设定图】

以兽骨等生物材料为主加工而成。兽骨方木和骨块被镶嵌在盔甲上。与中流下流兽骨盔甲上的装饰图案不同。装饰图案也各不相同。有时表面会涂上油。——（虽然，装饰图案与动物等类似）



和拉格的盔甲与怪物
甲壳的构造图（一）



头部的盔甲设定



251



女性（マ）
マと新装束 想作



252



253



254



255



256



257



258



259



260



261



262



263

鱼之三枪手 (女)

用从古代稀
岛存活至今
的巨大鱼类
的皮加工而
成的铠甲。



重装骨系 (女)

化石骨款式

神威

09-10%



化石骨
铠甲

内倒为
系制的
环甲

尾巴

形状奇特的骨
制镰刀。
虽然看起来像
宽背在后背上，
但其实是更
手臂部件的一
部分。





蝙蝠男

原以蝙蝠男的形象为原型



轻装备 (女)

※ 具体请参考三番图

奥卡利牌箭铉

特殊的弓子武器。
系属武器其中一，她
挥动它音息
将会变得如
美丽！



可拆卸
武器 枪子上的
饰物 还有装饰
作上装饰等

可拆卸
武器 枪子上的
饰物 还有装饰
作上装饰等

可拆卸
武器 枪子上的
饰物 还有装饰
作上装饰等
(暂定)

可拆卸
武器 枪子上的
饰物 还有装饰
作上装饰等

可拆卸
武器 枪子上的
饰物 还有装饰
作上装饰等



忍者 (男)

忍者 (女)



帽子和肩带的
集合就是
“连帽型”。

甲冑的
头巾和
护腕

与甲冑的肩带
连为一体。

手套、足具
的材质同鞋
一翼甲冑。



警伍四將

虫便 (7)



非：無有的謂（否定）
道：此武國。
居：將地的柱石或城基。
+打土所致功也。
對：平治堅固的堪稱美
以：是薄器。
不：此表重疊疊疊的
性：效果則許多不獨
對：性神者知可以一
品。



又在穿上了一层盔甲后
又添加了一件技术编制
的盔甲。这些盔甲第
一的性质，可以从其部
位看出来。



長像有這安
樂的距離。
開工與散園
在各自尋訪
的途中。



在該項水中浸透的
物其作。這種雷不使
不食雜利粒上。



手足部分的衣服还用了一种别于皮革的特殊的材料。



الحمد لله



不願只靠
錢財而
屈居低
位，他
立時對
謝



能及弱者則徒有
喧嘩其情亦足以
觀矣。所以在解
決牙齦腫痛上應
當注意此點。



78



男 王 尉 俊



圖 15 女款腰帶式女裝



270



等壳科等笠螺 封湖头



龙战士



龙战士上使用
的武器，
可以使出
强大的威力。

龙战士的
大脚

272

格斗家

将打倒怪物们所获得的
素材在一定量上
加工并装备。

用四爪使用非破坏物
的道具。

衣着，熟练技术接近
中世纪风格。

不要只是身体将中世
代的盔甲和武器装备
各个部位的部件可以
重新组合，总是要突
出其英雄气质。



273



274



275



276



277



278

279





MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS *color*

Living things. ● 角色

生活在村庄和城镇中的人们，给猎人们的生活带来了现实感。
在这里，除了村民们之外还可以欣赏到龙人族的设定图。



当然无疑地对村庄的工作予以支持的酒店吧台小姐。她同时也是镇人们生活的基础——医院委托的负责人。



“欢迎光临，欢迎光临！”





镇子冶炼屋的光头大伯

镇子里都以冶炼为毕生的工作，是照顾了许多财富的人被杀害。

虽然老人所成就的加工技术无人无法模仿，但通过继承儿代人不断努力的结晶，凭着对技术与知识的熱情，在各个方面，他甚至掌握了连老人都不具备的高超技术。

与被称为名匠的打儿里人同样，他对冶炼工作的热情和自豪是无人能够企及的。每当完成一项工作时，他都会露出爽朗的笑容。







武器工房的老婆婆



武器工場の老婆婆は、武器を鍛冶する。武器を鍛冶する。武器を鍛冶する。

14



15



16



17



护身用的猎枪

单发式的枪，可以轻易击倒棕熊，使用特殊子弹的话还能击碎飞龙的鳞片。

黑色烟袋

原料不明，人类只要咬入一口肺部就会立刻受不了。



杖

据说里面其实是一把刀，但似乎从未有人用过。

山菜爷

可动

走动的时候会发出咻咻咻的声音。

等到装不下的时候，走动的时候会掉落到地上。

从人类手里买到的精制饭盒。

可动

（龙角）
（不确定）

摸起它的时候，山菜爷会发出咕咕咕的“咕咕”声，至少一个小时。

可动

腰包

虫笼

装着药草和紧急备用食物（各种树木的果实）的包。

为了代替圆筒而装入了萤火虫。

20

探宝老爷爷

发现了多种新型矿物和调和方法的老爷爷，被称为探宝界的第一人。其最大的功绩便是发现了燕雀石和燕石炭。是一位地质学者，同时也是一位轻弩使用者。



21

料理老爷爷

米纳加尔镇有一座经常被人们光顾的招待所，是那里比较有特色的设施之一。

而这个招待所最广为人知的，便要数它的特产——兽人饭了。

这种饭就在招待所的厨房中制作。由于使用了大量市场上的新鲜肉类和蔬菜，因此营养十分丰富。

厨房由一位料理老爷爷担任厨师长，厨师们在他的指挥下制作食物，而女兽人们则在旁边打杂儿帮忙。

料理老爷爷精通各种各样的烹饪方法，他所制作的菜肴，美味绝伦。

不过有一次在他为客人研究一道新菜时，对其特别感兴趣的艾露猫们按捺不住自己的好奇心而对新菜肴作出了“甩手”……

听说这位可恶的客人吃了这道菜后好像肚子出现了不适

症状一现。

将收获庆典的巨大盖浇饭制作方法传到米纳加尔镇的，也是这位料理老爷爷。



22



村长，年轻的领导者



龙人族工会领袖大哥







28



29



30



31



将一块布于中缝处缝上，缝上即可
了，显得有点蓬乱。

一进入冶炼工作
的现场，整个人
身上的骨头都会
变得和锻造时完
全不同。

向手杖的“火种”
的深处，寻找龙子
的周围和左肩处支
撑起来编织。

锤子不用大小都能使用自如。
这里是把锤子的柄柄换成骨头制的。

山地用铁制手套
使用此地唯一的强韧天性飞虫——蜜蜂的
壳制中制成锻造用铁手套。可以测
量铁的温度。

空手用铁
—



在空手的时候
的龙子。

像龙鳞片等衣服上，例
如腰部的图案等地方
加入龙鳞的图案，显得
浑厚等。

铁匠的龙人母子

在这片土地上，两代人共同经营着武器工房
(冶炼屋)的龙人母子。他们是在村子刚刚开
始创建的时候，应村长的邀请而来到此地的专
业铁匠。开始时他们的主要工作以给在矿山劳
动的人们制作锅头、手推车等为主。龙人出现
之后，他们担任了矿山自卫团专用装备的制作
工作。以此为开端，工作业务渐渐开始转向以
制作实战用铠甲为主。在那之后，有许多猎人
听到龙人出现的传闻后纷纷来到了这里。于是
母子两人借此机会从猎人们身上吸收了许多知
识，并开设了现在的这座工房。



龙人是龙人发现的
一种像石头一样的
也是地龙公的宠物。

像像像作之下的部分，采用了与村长
同样的设计。不过有一点不同，那衣
服的缝合方式是相异的，与其他有的
HCC同体，大不相同。
在冶炼工作中主要负责的是用小锤锻
造铁器部分。还有锻造锤等。
她的锻造是木后锻成。

PSP版：行商者龙人豪盛

龙人豪盛是游戏中登场的重要角色，是龙人族中第一位登上高等龙人族首领地位的龙人，同时也是龙人族的领袖。他拥有强大的龙人族血统，拥有龙人族中最高贵的血统。他拥有强大的龙人族血统，拥有龙人族中最高贵的血统。他拥有强大的龙人族血统，拥有龙人族中最高贵的血统。



豪盛通过龙人族的龙人族血统，可以轻易地通过龙人族的龙人族血统，可以轻易地通过龙人族的龙人族血统。

STAFF COMMENT

最初的龙人族形象设计是一个比较小的角色，一位没有力气的龙人族成员，但是随着游戏的深入，龙人族成员的形象逐渐变得强大起来。龙人族成员的形象逐渐变得强大起来。龙人族成员的形象逐渐变得强大起来。龙人族成员的形象逐渐变得强大起来。

单机模式下村子造船厂的大叔和他的部下们（设计方案1）

龙人族海上的守护者，是龙人族中第一位登上高等龙人族首领地位的龙人，同时也是龙人族的领袖。他拥有强大的龙人族血统，拥有龙人族中最高贵的血统。他拥有强大的龙人族血统，拥有龙人族中最高贵的血统。他拥有强大的龙人族血统，拥有龙人族中最高贵的血统。



大叔喜欢使用的道具



龙人族首领的道具

龙人族首领的道具



龙人族首领的道具



龙人族首领的道具

龙人族首领的道具





造船匠·老大



造船匠·妻子们



造船匠·老大



33



39

阿代



40



阿代的帽子



41



42



阿代的帽子

阿代的帽子

阿代的帽子

阿代的帽子



在衣服上用假胡子作为装饰。

与波里村的村民很亲近。

接受密令的工会使者（♀）

来到威凯利并进入村民家的旅行向导。
与村民似乎是老相识。它会说与人非常相近的
语言，这在白猫之中是比较少见的。也是其最大
的特征。

它的真正身份其实是接受了工会密令的使者。
因为它是一只拥有特殊力量的白猫。那就是它可
以轻易地看透一个人的真正实力。它会挑选一
些技艺纯熟的猎人，并为他们提供情报的委托。

不过它所提供的委托一般都没有报酬。并且大部分
还都是那种需要只身去冒险的委托。
在波里村，如果自己的实力能够得到它认可的
话，它的反应就会发生变化。



住在森林深处的人们

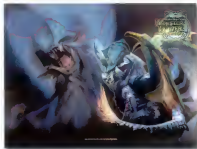


村里的年轻男子们都喜欢当守护者，他们的工作是负责作为交易商品的怪物素材。如果怪物们被保护的太好，就会被怪物们吃掉也可以说，去保护了。如果怪物们有和会去保护他们的村民，一定要去当地的商人那里看看，可以在他们那里买到一些很不错的物品。

村中女性的主要工作是处理男人们狩猎回来的怪物素材。加工，在加工的过程中，怪物们会释放出各种毒素，这个村子有专门的加工技术，镇上有许多行商老都特地来此买他们出产的怪物素材。

村中儿童，老人的工作是狩猎。老人主要会猎杀一些怪物，而孩子们则会去狩猎。整个村子的人们都会去森林中狩猎。小的时候在森林中学习狩猎的秘诀，长大以后就会去当猎人，当然，在狩猎中会遇到各种怪物和奇怪的事情时有发生。





MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS color

Hunting Arms • 武器

是为了狩猎而寻求，还是为了寻求而狩猎？
猎人之魂——武器的完成版彩稿，以及它们迄今为止的变迁。现在，将在此一一呈现。



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



20



21

















90



91



92



93



94



95



04



05



06



07



08





90



101



102



103



104



105





100



102



101



103



104



105





115



116



117



118



119



120

STAFF COMMENT

右下方细长柄的武器是典型的武器，不过它的造型和颜色，显得比较特殊。在武器上，不要总是想着什么武器好不好用，第一要看它是不是自己喜欢的武器，第二要看它是不是自己喜欢的武器。于是其他人们会想到“啊，这就是，紫色手雷”的感觉。



115



116



117



内翼
将翅膀2重叠在一起



双刃
将刀刃2重叠在一起



126



127



128



129



130



131



132



133



■ 单手剑

□ 加工单手剑<杰作>※1

必要材料：雄火龙的头部鳞片（盾部）

雄火龙的鳞片（护手部）

雄火龙的骨头（刀身）



078 单手剑的展示尺寸



079 盾部的展示尺寸



雄火龙的大脑袋
加工难度很高

雄火龙的骨
加工难度

□ 初期装备单手剑<加工第一阶段>

必要材料：钢（刀身）

钢（盾部）



080 初期装备单手剑的展示尺寸



081 初期装备单手剑的展示尺寸

盾部的造型为圆形，
加工难度为很高。
材料：所以内空
保持很薄的厚度。

※1 杰作：没有加工阶段，从怪物巨大素材中创造出来的武器。

加工的难度很高，成品质量的数量容易产生偏差。

一旦失败其损耗率很高。

成品经常会带有一定的附加价值（放火、带电等）。 134



1.35



明透盾

明透盾

刀身の色が黒い

一三抜刀会产
主刃倍效果外側の這
根受鉄這が类似花
紋的地方受
甲壳如蝎甲
部分



138



139



140



141



142



143





横断面



打金器



打金器

打金器

打金器



打金器



151



154

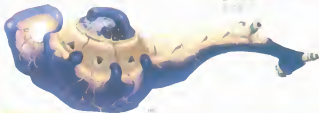


155





新武器







铁枪 破入器武器（破盾器）
认为破盾的效率高。

165



铁枪 破入器武器

铁枪 破入器武器

铁枪 破入器武器



166

铁枪 破入器武器
铁枪 破入器武器 龙人海陆军的铁枪。
构造上基本是冲切式的。



铁枪 破入器武器
铁枪 破入器武器 龙人海陆军的铁枪。
构造上基本是冲切式的。

铁枪 破入器武器



铁枪 破入器武器

铁枪 破入器武器

169



167



168



170



171



172



173



174

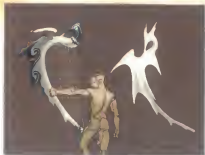


175









189



190



188



191



117



118



MONSTER HUNTER ILLUSTRATIONS *color*

Various Illustrations ● 相关插画

从各种不同的视点所描绘出的猎人们的身姿。
另外还刊载了许多场景插画和装备的概念图等。





我在设计完成的服装中最喜欢的女用龙装装备。创作理念就是“护士和医生”。在下部作品中如果出现注射器形状的长枪和松叶拐杖形的枪就更好了。因为其他装备也有着各种各样的理念，所以大家闲暇时也试着拍剧一下吧。哎？已经被发现了么？







5



10







16



17





19



20





27



28



29



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40



41



42



43



44



45



46



47



48



49



50



51



52



53



藍寶珠

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

54



金心藥

藥上罕見，也是罕見的神藥。所以以高價收購。對心藥能止上之毒藥。心藥能治火病。能治傷寒了。對心藥。此所以以高價收購。為此內有。有能治神了。有能治神了。為此內有。為此內有。

55



56

銀寶珠

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

57



藍寶珠

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

58



銀寶珠

59



60



61



62



63



64

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

65



66

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

67



68



69

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

70



71

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

72



73



74

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。



75



76

世界級的寶石，有種神效。這由老小野的兩眼內取出，若會掉落在村廣場等地，所以只靠運氣才能拿到。就這麼說不少村民。

77



78



STAFF COMMENT

开发之初所设计的怪物们都比较具有“王角气质”，因此多是标准三头形制，全身肌肉发达，骨骼粗壮四肢短等等。基本上全是些凶猛凶恶的怪物，完全没有优雅帅气的家伙们。不过，这些“完美”角色们，设计上总感觉少了一种作为人类的真实感。于是，我们要给有的角色加上了厚实的皮肤质感，并打算设计一些增加上完全不同的角色造型。同时考虑到怪物们的动作与更富王角的气质。



STAFF COMMENT

就其创作题材而言，是一群知识青年于二大区大闹天宫，内容涉及两性关系。他们之中的大部分人是女同性恋者，她们在性方面很开放，只要遇到合适的对象，身体亲密的拥抱可以，甚至，有胖子男人坐在高椅上也不为不可接受的。至于性和性法，她们干脆就搞一帮美国男人为其生活环境和“阶级”烦恼。她们用这个美国男人没有完全反映她们的生活，不过可以抵消了创作劣势。因此，不论创作题材如何偏离这个禁书的话题，你作为编辑还是应该给一争。



STAFF COMMENT

设计之初由于受到欧美奇幻时代遗留下来的影响，角色的手甲都被设计得比较大。不过为了更加展现欧美奇幻中的世界感和幻想的全体形象，制作组还是将一些原本没有的手甲也添加进去了。这些手甲是否需要被保留呢？又或是可以将其中的某些部分修改成手甲呢？我们最终选择了后者，一个以原设计为基础进行修改。



Monster Hunter









防具 (Armor)
武器 (Weapon)
防具 (Armor)
武器 (Weapon)
防具 (Armor)
武器 (Weapon)
防具 (Armor)
武器 (Weapon)



防具 (Armor)
武器 (Weapon)
防具 (Armor)
武器 (Weapon)
防具 (Armor)
武器 (Weapon)
防具 (Armor)
武器 (Weapon)

防具 (Armor)





猎人4 (猎人4)

猎人4 (猎人4)





Index 索引

页数	名称	作品	编辑	社
000	1 怪物猎人	0001	0001	0001
001	2 怪物猎人	0002	0002	0002
002	3 怪物猎人	0003	0003	0003
003	4 怪物猎人	0004	0004	0004
004	5 怪物猎人	0005	0005	0005
005	6 怪物猎人	0006	0006	0006
006	7 怪物猎人	0007	0007	0007
007	8 怪物猎人	0008	0008	0008
008	9 怪物猎人	0009	0009	0009
009	10 怪物猎人	0010	0010	0010
010	11 怪物猎人	0011	0011	0011
011	12 怪物猎人	0012	0012	0012
012	13 怪物猎人	0013	0013	0013
013	14 怪物猎人	0014	0014	0014
014	15 怪物猎人	0015	0015	0015
015	16 怪物猎人	0016	0016	0016
016	17 怪物猎人	0017	0017	0017

页数	名称	作品	编辑	社
017	18 怪物猎人	0018	0018	0018
018	19 怪物猎人	0019	0019	0019
019	20 怪物猎人	0020	0020	0020
020	21 怪物猎人	0021	0021	0021
021	22 怪物猎人	0022	0022	0022
022	23 怪物猎人	0023	0023	0023
023	24 怪物猎人	0024	0024	0024
024	25 怪物猎人	0025	0025	0025
025	26 怪物猎人	0026	0026	0026
026	27 怪物猎人	0027	0027	0027
027	28 怪物猎人	0028	0028	0028
028	29 怪物猎人	0029	0029	0029
029	30 怪物猎人	0030	0030	0030
030	31 怪物猎人	0031	0031	0031
031	32 怪物猎人	0032	0032	0032
032	33 怪物猎人	0033	0033	0033
033	34 怪物猎人	0034	0034	0034
034	35 怪物猎人	0035	0035	0035
035	36 怪物猎人	0036	0036	0036
036	37 怪物猎人	0037	0037	0037
037	38 怪物猎人	0038	0038	0038
038	39 怪物猎人	0039	0039	0039
039	40 怪物猎人	0040	0040	0040
040	41 怪物猎人	0041	0041	0041
041	42 怪物猎人	0042	0042	0042
042	43 怪物猎人	0043	0043	0043
043	44 怪物猎人	0044	0044	0044
044	45 怪物猎人	0045	0045	0045
045	46 怪物猎人	0046	0046	0046
046	47 怪物猎人	0047	0047	0047
047	48 怪物猎人	0048	0048	0048
048	49 怪物猎人	0049	0049	0049
049	50 怪物猎人	0050	0050	0050
050	51 怪物猎人	0051	0051	0051
051	52 怪物猎人	0052	0052	0052
052	53 怪物猎人	0053	0053	0053
053	54 怪物猎人	0054	0054	0054
054	55 怪物猎人	0055	0055	0055
055	56 怪物猎人	0056	0056	0056
056	57 怪物猎人	0057	0057	0057
057	58 怪物猎人	0058	0058	0058
058	59 怪物猎人	0059	0059	0059
059	60 怪物猎人	0060	0060	0060

页数	名称	作品	编辑	社
060	61 怪物猎人	0061	0061	0061
061	62 怪物猎人	0062	0062	0062
062	63 怪物猎人	0063	0063	0063
063	64 怪物猎人	0064	0064	0064
064	65 怪物猎人	0065	0065	0065
065	66 怪物猎人	0066	0066	0066
066	67 怪物猎人	0067	0067	0067
067	68 怪物猎人	0068	0068	0068
068	69 怪物猎人	0069	0069	0069
069	70 怪物猎人	0070	0070	0070
070	71 怪物猎人	0071	0071	0071
071	72 怪物猎人	0072	0072	0072
072	73 怪物猎人	0073	0073	0073
073	74 怪物猎人	0074	0074	0074
074	75 怪物猎人	0075	0075	0075
075	76 怪物猎人	0076	0076	0076
076	77 怪物猎人	0077	0077	0077
077	78 怪物猎人	0078	0078	0078
078	79 怪物猎人	0079	0079	0079
079	80 怪物猎人	0080	0080	0080
080	81 怪物猎人	0081	0081	0081
081	82 怪物猎人	0082	0082	0082
082	83 怪物猎人	0083	0083	0083
083	84 怪物猎人	0084	0084	0084
084	85 怪物猎人	0085	0085	0085
085	86 怪物猎人	0086	0086	0086
086	87 怪物猎人	0087	0087	0087
087	88 怪物猎人	0088	0088	0088
088	89 怪物猎人	0089	0089	0089
089	90 怪物猎人	0090	0090	0090
090	91 怪物猎人	0091	0091	0091
091	92 怪物猎人	0092	0092	0092
092	93 怪物猎人	0093	0093	0093
093	94 怪物猎人	0094	0094	0094
094	95 怪物猎人	0095	0095	0095
095	96 怪物猎人	0096	0096	0096
096	97 怪物猎人	0097	0097	0097
097	98 怪物猎人	0098	0098	0098
098	99 怪物猎人	0099	0099	0099
099	100 怪物猎人	0100	0100	0100
100	101 怪物猎人	0101	0101	0101
101	102 怪物猎人	0102	0102	0102
102	103 怪物猎人	0103	0103	0103
103	104 怪物猎人	0104	0104	0104
104	105 怪物猎人	0105	0105	0105
105	106 怪物猎人	0106	0106	0106
106	107 怪物猎人	0107	0107	0107
107	108 怪物猎人	0108	0108	0108
108	109 怪物猎人	0109	0109	0109
109	110 怪物猎人	0110	0110	0110
110	111 怪物猎人	0111	0111	0111
111	112 怪物猎人	0112	0112	0112
112	113 怪物猎人	0113	0113	0113
113	114 怪物猎人	0114	0114	0114
114	115 怪物猎人	0115	0115	0115
115	116 怪物猎人	0116	0116	0116
116	117 怪物猎人	0117	0117	0117
117	118 怪物猎人	0118	0118	0118
118	119 怪物猎人	0119	0119	0119
119	120 怪物猎人	0120	0120	0120
120	121 怪物猎人	0121	0121	0121
121	122 怪物猎人	0122	0122	0122
122	123 怪物猎人	0123	0123	0123
123	124 怪物猎人	0124	0124	0124
124	125 怪物猎人	0125	0125	0125
125	126 怪物猎人	0126	0126	0126
126	127 怪物猎人	0127	0127	0127
127	128 怪物猎人	0128	0128	0128
128	129 怪物猎人	0129	0129	0129
129	130 怪物猎人	0130	0130	0130
130	131 怪物猎人	0131	0131	0131
131	132 怪物猎人	0132	0132	0132
132	133 怪物猎人	0133	0133	0133
133	134 怪物猎人	0134	0134	0134





- 01 Monster Hunter Portable 2nd
- 02 ー リバウドー
- 03 ー ッ ー白
- 04 むむむつはふ
- 05 音の者
- 06 小のな、戦国とも
- 07 雲村も盛り
- 08 牙ト對く轟轟ーティニアノクス





MONSTER HUNTER

ILLUSTRATIONS VOL.2

ISBN 7-886-18-112-3



7 88618 181123 >

本书附赠光盘附赠不能单独销售

怪物猎人2-下光盘定价：28元

怪物猎人

系列终极画集

(下)

MONSTER HUNTER
ILLUSTRATIONS VOL.2

